

### II° MEDIO

#### MATERIALES, TEXTOS Y ÚTILES ESCOLARES

##### ESTUCHE:

- 3 lápices pasta (azul, rojo y negro)
- 2 lápices grafito N° 2
- 1 sacapuntas con depósito
- 1 goma de borrar
- 1 corrector líquido
- 1 tijera punta roma

##### OTROS ARTÍCULOS:

- 1 resma de papel tamaño oficio.
- 1 resma de papel tamaño carta.
- Toalla de papel clásica doble hoja, marca: Nova (el estudiante deberá limpiar su mesa de trabajo durante la jornada de clases).

##### Equipamiento informático:

##### Notebook:

- Pantalla 10" o superior.
- Sistema operativo: Windows 10\*, Mac, iOS 10 o superior.
- Procesador Doble núcleo de 2 GHz o superior (i3/i5/i7 o equivalente AMD)
- Disco duro mínimo 16 GB.
- 4 GB de memoria RAM.
- Altavoces y un micrófono: integrados o con complemento USB o Bluetooth inalámbricos
- Cámara web o cámara web HD: integrada o con complemento USB

\* Se recomienda usar el navegador Google Chrome actualizado a la última versión disponible.

Para el uso correcto del notebook en el colegio se definirán una serie de políticas de seguridad para controlar accesos indebidos a páginas web, Apps o redes sociales, envío continuo de e-mails a padres por parte de los alumnos, grabaciones o fotos a profesores en clase sin permiso, configuración de notificaciones y otras distracciones potenciales como juegos.

El notebook será utilizado como herramienta para el proceso de aprendizaje por lo que ha de considerarse como un útil escolar más.

**En caso de cualquier consulta o duda contactar a Exequiel Chávez ([echavez@colegiosdiaconales.cl](mailto:echavez@colegiosdiaconales.cl)) o al teléfono 227978751**

#### LENGUAJE

1 cuaderno triple 150 hojas (7mm)

El material de trabajo se creará en la plataforma Blink.

Las lecturas complementarias se solicitarán en el mes de marzo.

#### MATEMÁTICA

- 1 cuaderno universitario cuadriculado (7mm).
- 1 calculadora científica (puede utilizar la misma del año anterior).

Texto: "Matemática Para Nacional" (se usará en II° y III° medio).

<p>- Notebook o Tablet con las siguientes aplicaciones operativas: cuenta Google con correo del colegio y drive asociado, office (Word, Excel, Power Point) o equivalente a su Tablet.</p> <p>- Cuenta Blinklearning.</p>	TEXTO	"MATEMÁTICA, PARA NACIONAL", Editorial Moraleja	
	ISBN	978-956-7275-20-5	
	EDICIÓN	6ª Edición	
	COMPRA online	en la página de la editorial <a href="http://www.moraleja.cl">www.moraleja.cl</a>	
	Valor del texto	\$29.900	
MES DE COMPRA	Dscto.	Texto Impreso	
dic-21	30%	\$ 20.990	
ene-22	20%	\$ 23.990	
feb-22	15%	\$ 25.490	
mar-22	10%	\$ 26.990	



## INGLÉS

-Cuaderno reciclado, considerar el mismo cuaderno durante toda la enseñanza media.

## HISTORIA

-Cuaderno cuadriculado de 100 hojas.

## CIENCIAS NATURALES (BIOLOGÍA, QUÍMICA y FÍSICA)

-Cuaderno triple 180 hojas.

## LISTA DE ÚTILES ÁMBITO

- Cuaderno cuadriculado 100 hojas
- Set de notas adhesivas notas adhesivas (Post-it u otra equivalente) mínimo 400 hojas, tamaño estándar aprox 76mm x 76 mm (3x3 (pulgadas))
- 2 pliegos de papel kraft
- 1 carpeta de cartulina
- 2 destacadores
- 3 plumones de pizarra
- 1 plumón permanente negro o azul
- pegamento en barra pequeño (tipo stick fix u equivalente)
- Pistola de silicona
- 1 set en barra de Silicona (sobre 6 unidades)
- Dispositivo tecnológico personal, con acceso a cuenta Google y a herramientas básicas de elaboración de textos y tablas tipo Word, Power point y Excel. Se recomiendan computadores portátiles tales como: Notebook (windows 8 o superior) o Macbook (IOS 8 o superior) o bien Tablet (Android 4.4 o superior) o Ipad (IpadOs 8 o superior).
- Presupuesto de \$10.000 para la adquisición de licencias de aplicaciones especializadas de realidad virtual (se entregarán especificaciones y la forma de adquirir el producto durante el transcurso del año).
- Presupuesto de \$20.000 para la adquisición de kits de robótica (se entregarán especificaciones y la forma de adquirir el producto durante el transcurso del año).

## ARTE

- 1 caja de acrílicos 12 unidades (marcas sugeridas: artel o telegraph)
- lápices tira líneas: grosor 0.8 mm y 1.8 mm (o medidas similares)
- 1 set de decoraciones libres (escarchas, lentejuelas, pompones, papelería especial, stickers, cuentas, cintas, ojos, botones, lanas, etc.)
- 1 lija para madera 400
- 1 regla de 30 cm (para dejar en sala de arte)
- 1 tela bastidor 30x40

Esta lista de materiales deberán traerla al colegio el primer día de clases. Es importante comprender que estos materiales son para la sala de arte y no para trabajos específicos del nivel, por lo que los materiales que otros niveles traigan también serán utilizados por cada estudiante que venga a la sala de arte.

## MÚSICA

1 cuaderno cuadriculado.

Instrumento a elección: Los alumnos deben escoger un instrumento con el cual trabajarán en ciertas unidades.

### **Criterios de la sala de música:**

1) El Colegio en la sala de música cuenta con algunos instrumentos que se pueden utilizar para conocerlos y familiarizarse con ellos. De esta manera, ellos son para un uso inicial, siendo ideal que cada alumno(a) cuente con su propio instrumento.

2) Si algún alumno(a) necesita dejar algo en la sala de música, su apoderado deberá enviar previamente un mail autorizando y haciéndose responsable ante cualquier pérdida o daño de dicho objeto.

## RELIGIÓN

1 Cuaderno Universitario cuadro grande, 100 hojas

## EDUCACIÓN FÍSICA

- Ropa deportiva

- Zapatillas

- Implementos de aseo

- Los materiales específicos para alguna unidad que se realice durante el año si es necesario se pedirán con anticipación al trabajo que se realizará.

## LISTA DE ÚTILES DIGITAL

En este año escolar 2022 continuaremos con el uso de las plataformas educativas como apoyo a la educación presencial, cada estudiante deberá adquirir las licencias para utilizar esta herramienta. A finales del mes de febrero se enviará un instructivo para que puedan efectuar el pago correspondiente a cada plataforma.

Las plataformas para utilizar este año son:

- **Blinklearning:** Esta herramienta contiene el material pedagógico de todas las asignaturas y también permite que los profesores entreguen recursos a lo largo de todo el año. *Precio de referencia por licencia: \$12.000.*
- **Umáximo:** Es una Plataforma web para enseñar Matemática de forma personalizada a través del juego. *Precio de referencia por licencia: \$13.000.*