



LISTA DE ÚTILES 2022

5º BÁSICO

MATERIALES Y ÚTILES ESCOLARES

ESTUCHE:	Notebook:
2 lápices grafito Nº 2 1 sacapuntas con depósito 1 goma de borrar 1 regla de 20 cm 1 pegamento en barra 1 caja de lápices de 12 colores 1 tijera punta roma 1 destacador Todos los materiales deben venir marcados y dentro del estuche. OTROS ARTÍCULOS: • 1 resma de papel tamaño oficio • 1 resma de papel tamaño carta • Toalla de papel clásica doble hoja, marca: Nova (el estudiante deberá limpiar su mesa de trabajo durante la jornada de clases) • 1 caja de pañuelos desechables • 1 candado para el Locker	Pantalla 10" o superior. Sistema operativo: Windows 10*, Mac, iOS 10 o superior. Procesador Doble núcleo de 2 GHz o superior (i3/i5/i7 o equivalente AMD) Disco duro mínimo 16 GB. 4 GB de memoria RAM. Altavoces y un micrófono: integrados o con complemento USB o Bluetooth inalámbricos Cámara web o cámara web HD: integrada o con complemento USB * Se recomienda usar el navegador google chrome actualizado a la última versión disponible. Para el uso correcto del notebook en el colegio se definirán una serie de políticas de seguridad para controlar accesos indebidos a páginas web, Apps o redes sociales, envío continuo de e-mails a padres por parte de los alumnos, grabaciones o fotos a profesores en clase sin permiso, configuración de notificaciones y otras distracciones potenciales como juegos. El notebook será utilizado como herramienta para el proceso de aprendizaje por lo que ha de considerarse como un útil escolar más. En caso de cualquier consulta o duda contactar a Exequiel Chávez (echavez@colegiosdiaconales.cl) o al teléfono 227978751

LENGUAJE

Cuaderno 100 hojas, matemática (7mm)

1 diccionario de sinónimos y antónimos

Lápiz tira línea

Posit colores (notas adhesivas)

Destacador (es)

Las lecturas complementarias se solicitarán en el mes de marzo.

MATEMÁTICA	
1 cuaderno universitario cuadriculado (7mm) 1 carpeta con acoclip Regla	
INGLÉS	
1 cuaderno cuadro grande, puede ser reciclado	
HISTORIA	
1 cuaderno de 100 hojas cuadriculado. Los materiales que usemos durante el año se pedirán con anticipación.	
EDUCACIÓN FÍSICA	
- Polera amarilla institucional. - Zapatillas. - Implementos de aseo. - Los materiales específicos para alguna unidad que se realice durante el año si es necesario se pedirán con anticipación al trabajo que se realizará.	
CIENCIAS NATURALES	
Cuaderno universitario cuadriculado 100 hojas.	
TECNOLOGÍA	
Cuaderno reciclado (puede ser el del año anterior o cualquiera que tenga al menos 50 hojas)	
ARTE	
1 Croquera tamaño carta o cuaderno de croquis 1 Lápiz grafito 2b 1 Goma de borrar 1 caja de Lápices de colores de madera 1 Block tamaño 1/8 1 caja de temperas de 12 colores 1 pincel Nº4 1 pincel Nº 8 1 Mezclador 1 Vaso plástico para el agua 1 tijeras 1 Pegamento en barra 1 set de cartulinas españolas 1 set de marcadores (12 colores) 1 masking tape blanco de 18 mm *1 caja plástica de 6 litros para guardar materiales de arte.	El siguiente listado de útiles corresponde a los materiales básicos que se utilizarán en la asignatura de Artes Plásticas. Aquellos más específicos serán solicitados al inicio de cada unidad temática.
EDUCACIÓN MUSICAL	
1 cuaderno universitario cuadro grande 60 hojas	

RELIGIÓN
1 cuaderno universitario. -Biblia Católica.
LISTA DE ÚTILES DIGITAL
En este año escolar 2022 continuaremos con el uso de las plataformas educativas como apoyo a la educación presencial, cada estudiante deberá adquirir las licencias para utilizar esta herramienta. A finales del mes de febrero se enviará un instructivo para que puedan efectuar el pago correspondiente a cada plataforma. Las plataformas para utilizar este año son: • Blinklearning: Esta herramienta contiene el material pedagógico de todas las asignaturas y también permite que los profesores entreguen recursos a lo largo de todo el año. <i>Precio de referencia por licencia: \$12.000.</i> • Eduten: Plataforma de aprendizaje matemático para el desarrollo de habilidades y mejores aprendizajes en nuestros estudiantes. <i>Precio de referencia por licencia: \$17.700.</i> • Raz Plus: Plataforma que busca a través de la lectura y las actividades interactivas, promover el pensamiento crítico, desarrollar la fluidez, fonética, pronunciación, comprensión y todas las destrezas del lenguaje. <i>Precio de referencia por licencia: USD 20.00</i>